

# REGULAMIN KONKURSU LIETRACKIEGO NA OPOWIADANIE DO GRY THE EDGE

## § 1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa warunki konkursu literackiego na opowiadanie do gry The Edge – autorskiego projektu firmy Awaken Realms sp. z o. o. (dalej jako: „**Konkurs**”) organizowanego przez Awaken Realms sp. z o. o. (zwanego dalej Organizatorem) we współpracy z Prószyński Media Sp. z o.o. – wydawcą miesięcznika „Nowa Fantastyka” oraz właścicielem serwisu [www.fantastyka.pl](http://www.fantastyka.pl) (zwanego dalej Partnerem).
2. Partner nie ponosi odpowiedzialności za przebieg Konkursu i treść Regulaminu. Wyłącznie odpowiedzialność za prawidłowy przebieg Konkursu, w tym zgodność Regulaminu z obowiązującymi przepisami prawa, ponosi Organizator. Wszelkie roszczenia z tym związane należy kierować wyłącznie do Organizatora.
3. Celem konkursu jest wybór opowiadania będącego tworzącego linię fabularną do gry The Edge.

## § 2 Warunki uczestnictwa w Konkursie

1. Uczestnikiem konkursu może być każdy (z zastrzeżeniem § 2.2 poniżej) zarejestrowany użytkownik strony [www.fantastyka.pl](http://www.fantastyka.pl), który do dnia 20 kwietnia 2015 zamieści opowiadanie swojego autorstwa o tematyce spełniającej warunki konkursu na stronie [www.fantastyka.pl](http://www.fantastyka.pl) (dalej jako: „**Praca konkursowa**”, „**Utwór**”).
2. Małoletni i osoby o ograniczonej zdolności do czynności prawnych mogą wziąć udział w konkursie na zasadach określonych w Regulaminie tylko i wyłącznie pod warunkiem uzyskania uprzedniej pisemnej zgody ich przedstawicieli ustawowych lub osób sprawujących kuratelę na uczestnictwo w Konkursie, która będzie warunkowała wydanie nagrody przez Organizatora.

## § 3 Założenia organizacyjne

1. Konkurs rozpoczyna się 20 marca 2015 i trwa do 20 kwietnia 2015.
2. Wszelkie komunikaty i informacje dotyczące konkursu zostaną przygotowane przy współpracy Organizatora oraz Partnera i opublikowane na stronie internetowej Partnera ([www.fantastyka.pl/awakenrealms](http://www.fantastyka.pl/awakenrealms)) oraz na stronie Organizatora (tj. [www.awakenrealms.com](http://www.awakenrealms.com)). Komunikaty na stronie Partnera będą zamieszczane przez osoby administrujące stroną.
3. Organizator oraz Partner nie ponoszą odpowiedzialności za utrudnienia w przesyłaniu Pracy konkursowej lub kontakcie poprzez e-mail, wynikające z nieprawidłowości w działaniu: usług świadczonych przez operatorów telekomunikacyjnych, poczty elektronicznej lub komputera Uczestnika.
4. Osobami odpowiedzialnymi za konkurs są:
  - ze strony Organizatora: Małgorzata Skawska, [m.skawska@awakenrealms.com](mailto:m.skawska@awakenrealms.com)
  - ze strony Partnera: Artur Kaczorek, [arturkaczorek@proszynskimedia.pl](mailto:arturkaczorek@proszynskimedia.pl)

## § 4 Zasady konkursu

1. Prace konkursowe nadesłane na Konkurs muszą stanowić od początku do końca oryginalną twórczość osoby biorącej udział w konkursie, nie mogą być obciążone prawami ustanowionymi na rzecz osób trzecich. Prace konkursowe nadesłane na konkurs nie mogą w żadnej swojej części stanowić plagiatu, być kopią lub fragmentem jakichkolwiek innych utworów. Pracami konkursowymi nie mogą być teksty wcześniej publikowane.
2. Naruszenie przez uczestnika Konkursu któregośkolwiek z wymienionych w niniejszym Regulaminie warunków uczestnictwa w konkursie spowoduje wykluczenie z udziału w konkursie oraz utratę prawa do otrzymania nagrody.
3. W przypadku stwierdzenia przez Organizatora naruszenia warunków uczestnictwa w Konkursie po wręczeniu nagrody uczestnik Konkursu będzie zobowiązany do zwrotu utrzymanej nagrody.

4. Aby wziąć udział w Konkursie należy do dnia 20 kwietnia 2015 do godziny 24:00 zamieścić Pracę konkursową na stronie Partnera zgodnie z poniższymi zasadami:
  - Tekst Pracy konkursowej można zgłaszać wyłącznie jako zarejestrowany użytkownik strony [www.fantastyka.pl](http://www.fantastyka.pl) przez opcję „Dodaj opowiadanie”
  - Tekst Pracy konkursowej należy przypisać (otagować) do konkursu „Edge2015”
  - Limit znaków wynosi 27000 znaków ze spacjami według licznika strony
  - Tekst Pracy konkursowej należy zamieścić do 20 kwietnia 2015 r. do końca dnia, według licznika strony
  - Tekst Pracy konkursowej należy zamieścić jako „Gotowy”.
5. Uczestnik może zgłosić dowolną liczbę Prac konkursowych, z zastrzeżeniem, że każda musi być zgłoszona osobno zgodnie z procedurą opisaną powyżej.

#### **§ 5 Ocena prac konkursowych**

1. Oceny Prac konkursowych dokona jury wyłonione przez Organizatora
2. Przy ocenie Prac konkursowych jury będzie brało pod uwagę:
  - a. wartość literacką Pracy konkursowej
  - b. spójność z tematem Konkursu
  - c. zgodność z wytycznymi dotyczącymi fabuły (załącznik 1 do niniejszego Regulaminu)
  - d. spójność stylistyczną
  - e. oryginalność fabuły i kreatywność
3. Do 15 maja 2015 r. jury spośród nadesłanych Prac konkursowych wyłoni większością głosów opowiadania, którym przyzna nagrody.
4. Ogłoszenie wyników nastąpi najpóźniej dnia 20 maja 2015 r. przez zamieszczenie na stronie internetowej Organizatora oraz Partnera informacji o rozstrzygnięciu Konkursu.
5. Decyzja jury jest ostateczna i nie podlega weryfikacji.

#### **§ 6 Nagrody**

1. Nagrodami w konkursie są:
  - a. Nagroda główna przyznana dla najlepszego opowiadania o wartości 1000 (jeden tysiąc) zł netto.
  - b. Nagrody dodatkowe dla maksymalnie pięciu opowiadań wyróżnionych przez jury w postaci zestawów startowych The Edge: Chapter lub Demons Starter Set o wartości 400 zł.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do niewyłaniania zwycięzców, jak również nieprzyznawania nagród.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do niewyłaniania opowiadań wyróżnionych, jednak w przypadku wyłonienia wyróżnień zobowiązuje się również do przyznania nagrody za najlepsze opowiadanie.
4. Organizator Konkursu informuje, że zgodnie z obowiązującymi przepisami nagrody podlegają opodatkowaniu. Koszty podatku ponosi Organizator.

#### **§ 6 Odbiór nagrody**

1. Nagroda główna zostanie przekazana najpóźniej w terminie do 1 czerwca 2015 r.
2. Nagrody dodatkowe, w związku z planowanym czasem wydania gry The Edge zostaną wręczone najpóźniej do końca 2015 roku.
3. Nagroda zostanie przekazana:
  - a. w przypadku nagrody głównej przelewem na konto uczestnika
  - b. w przypadku nagród dodatkowych przesyłką kurierską na adres wskazany przez uczestnika.

### **§ 7 Wykorzystywanie nagrodzonych prac i ochrona danych osobowych**

1. Uczestnik Konkursu poprzez udział w konkursie wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez Organizatora oraz przez Partnera na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane wyłącznie dla celów związanych z realizacją Konkursu, w tym do upublicznienia imienia i nazwiska autora nagrodzonej Pracy Konkursowej na stronach internetowych Organizatora i Partnera, przy zachowaniu zasad określonych w ustawie o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2014 r. poz. 1182).
2. Z chwilą przyznania nagród Organizator nabędzie autorskie prawa majątkowe do nagrodzonych Prac konkursowych (Utworów) bez ograniczeń terytorialnych wraz z prawem do wykonywania praw zależnych, na następujących polach eksploatacji:
  - trwałe lub czasowe utrwalenie lub zwielokrotnienie utworu w całości lub części, jakimikolwiek środkami i w jakiejkolwiek formie, niezależnie od formatu, systemu i standardu, w tym techniką drukarską, techniką zapisu magnetycznego, techniką cyfrową lub poprzez wprowadzenie do pamięci komputera oraz trwałe lub czasowe utrwalanie lub zwielokrotnianie tych zapisów, włączając w to sporządzanie ich kopii oraz dowolne korzystanie i rozporządzanie tymi kopiami, wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału oraz egzemplarzy.
  - publiczne rozpowszechnianie utworu, jego nadawanie, wystawianie, wyświetlanie lub odtwarzanie
  - publiczne udostępnianie Utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym, w szczególności elektroniczne udostępnianie na żądanie, rozpowszechnianie w sieci internet i w sieciach zamkniętych, w tym rozpowszechnianie w formie e-booków,
  - prawo do określenia tytułu Utworu, pod którym będzie on wykorzystany lub rozpowszechniany, w tym nazw handlowych, włączając w to prawo do zarejestrowania na swoją rzecz znaków towarowych, którymi oznaczony będzie Utwór lub znaków towarowych, wykorzystanych w Utworze, prawo do wykorzystania Utworu do celów marketingowych lub promocji, w tym reklamy, sponsoringu, promocji sprzedaży,
  - Organizator jest uprawniony do dokonania redakcji Utworu przed jego rozpowszechnieniem. W takim przypadku Organizator przedstawi Uczestnikowi Utwór przed jego rozpowszechnieniem. Uczestnik nie ma prawa sprzeciwić się zmianom redakcyjnym, o ile nie narusza to jego autorskich praw osobistych.
3. Organizator jest uprawniony do dokonania tłumaczenia Utworu i korzystania z tłumaczenia na wszelkich polach eksploatacji wyżej określonych.
4. Przekazanie Utworów oznacza jednocześnie, że przekazujący oświadcza, iż nie naruszają one praw osób trzecich (w szczególności praw majątkowych i osobistych).
5. Administratorem danych osobowych udostępnionych przez uczestników Konkursu będzie Organizator.
6. Każdy Uczestnik ma prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania i prawo do żądania zaprzestania przetwarzania danych osobowych.
7. Podanie danych osobowych i wyrażenie zgody na ich przetwarzanie w celach związanych z udziałem i rozstrzygnięciem Konkursu oraz wydaniem Utworu jest dobrowolne, jednak niezbędne do przeprowadzenia konkursu i przekazania nagrody.

### **§8 Postanowienia końcowe**

1. Przesyłając Utwór na Konkurs, Uczestnik potwierdza, że wyraża zgodę na zasady Konkursu zawarte w niniejszym Regulaminie.
2. W sytuacjach wyjątkowych Organizator zastrzega sobie prawo zmiany niniejszego Regulaminu. Zmiana Regulaminu zostanie ogłoszona na stronach internetowych Organizatora oraz Partnera.

W takim przypadku uczestnik może zrezygnować z udziału w konkursie w terminie 7 dni od daty ogłoszenia zmian w Regulaminie.

3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdują odpowiednie przepisy prawa.